

# CHRISTOPHER

## ARCANJO DA INFÂNCIA

*"Educar não é como encher um vaso, é mais como acender uma chama"*  
— Michel de Montaigne

*O mundo é uma criança. Crescendo desajeitada. Trate-o bem e o futuro será melhor para todos.*

O propósito desse Arcanjo e seus Servidores é supervisionar e educar as crianças na Terra, e proteger todas as coisas correlacionadas a infância. As crianças também são um sinal visível de um Destino além dessa geração, uma esperança no amanhã.

Como portador da Palavra da Infância, Christopher faz muito mais do que proteger bebês. A essência da infância é uma parte importante da natureza humana e as crianças são bons exemplos para o restante da humanidade. Christopher atua para aprimorar as melhores facetas da infância — inocência, alegria, energia e o anseio por aprender — para todos os humanos. E a maioria das pessoas vai agir com altruísmo para ajudar uma criança: esse é outro aspecto desta Palavra: a habilidade de inspirar sentimentos maternos e paternos. Christopher é um arcanjo relativamente novo no cenário Celestial.

Ele obteve bastante sucesso aprimorando a vidas das crianças nas últimas décadas, de diversas maneiras. Leis efetivas contra o trabalho infantil, aumento da consciência (e uma tolerância cada vez menor) sobre abuso infantil, programas especiais para adolescentes em fuga, um acesso mais amplo ao apoio a criança para mães solteiras e muitos outros programas são o resultado direto do trabalho desse Superior. As crianças estão mais protegidas e são mais valorizadas em muitos países, como nunca antes foram na história.

Christopher está fazendo um excelente trabalho!

Ocasionalmente, alguns dos planos de Christopher foram distorcidos de formas que prejudicaram os pais mais do que ajudaram as crianças. Parte dessa distorção vem da interferência demoníaca, mas parte vem da inconfundível capacidade humana de estragar as coisas. Christopher, um querubim, iniciou sua carreira há séculos, como um servidor de David, o Arcanjo das Pedras. Conforme avançava entre as fileiras dessa Palavra, começou a perceber que sua missão, pelo menos no mundo moderno, tinha cada vez menos relação com a postura mais militarista de David em auxiliar as pessoas principalmente no aspecto físico, e estava mais conectada com a iluminação intelectual — tanto para as crianças quanto para seus protetores.

Nos últimos anos, Christopher passa bastante tempo sendo aconselhado por Yves, o Arcanjo do Destino. Se foi ele que procurou Yves em busca de mais sabedoria ou se foi Yves que se aproximou devido à influência que as crianças têm no futuro, é assunto de muitos rumores entre os celestiais.



CHRISTOPHER

Na Terra, Christopher geralmente surge como um jovem alegre e de baixa estatura, muitas vezes carregando uma mochila enorme de onde retira brinquedos e doces sem fim. Ele e seus Servidores são brincalhões por natureza, e nunca perdem uma oportunidade de pregar peças nas políticas de outros Arcanjos. Talvez por isso, e também porque ele não se importa em atuar mais diretamente contra os Diabólicos, muitos não confiam nele — mais notável entre eles está Miguel, que geralmente não confia em qualquer trama que envolva Yves.

## DISSONÂNCIA

É dissonante para um Servidor de Christopher maltratar uma criança. Esses anjos devem falar de forma clara e correta com as crianças, mentindo somente quando for absolutamente necessário — como para resguardar a sensação de esperança e descoberta que as crianças têm em relação ao mundo.

Ferir uma criança, por qualquer motivo, mesmo que seja por negligência ou em consequência de uma decisão ruim, também gera dissonância.

## SINTONIAS DE CORO

### Serafins

Os Serafins da Infância são os melhores professores que existem. Pedantes e verdadeiros, são capazes de detectar uma falsidade em qualquer criança apenas ouvindo a voz do alvo. Considere que a jogada de ressonância dos Serafim sempre obtém sucesso com um dígito verificador igual às Energias Etéreas do anjo.

### Querubins

Os Querubins de Christopher podem executar automaticamente a Canção Etérea da Forma (In Nomine, p. 80), sem o dispêndio de Essência, se estiverem na presença de uma criança a quem estão sintonizados. A Canção terá a duração em horas iguais às Energia Corpóreas do anjo.

### Ofanins

Esses anjos compreendem perfeitamente como o tempo passa mais devagar para as crianças: como uma hora para um garoto brincando pode parecer um dia inteiro para um adulto. Com a habilidade de reduzir a velocidade do tempo em relação às crianças, os Ofanins da Infância podem adicionar suas Energias Corpóreas a qualquer teste de ressonância na presença de crianças.

## Elobins

Anjos perspicazes e pacientes, os Elohim a serviço de Christopher podem usar sua ressonância para discernir o desejo mais profundo da criança. Com um Teste de Ressonância bem-sucedido, o dígito verificador indicará a complexidade e a dificuldade para atender esse desejo. Um resultado 1 pode significar que a criança deseja recuperar um brinquedo favorito, enquanto um 6 pode indicar que o desejo mais profundo da criança seja unir novamente seus pais divorciados. Caso um Elohim consiga atender a esse desejo, ele recupera Essência igual ao dígito verificador. Um fracasso não tem consequências.

## Malakins

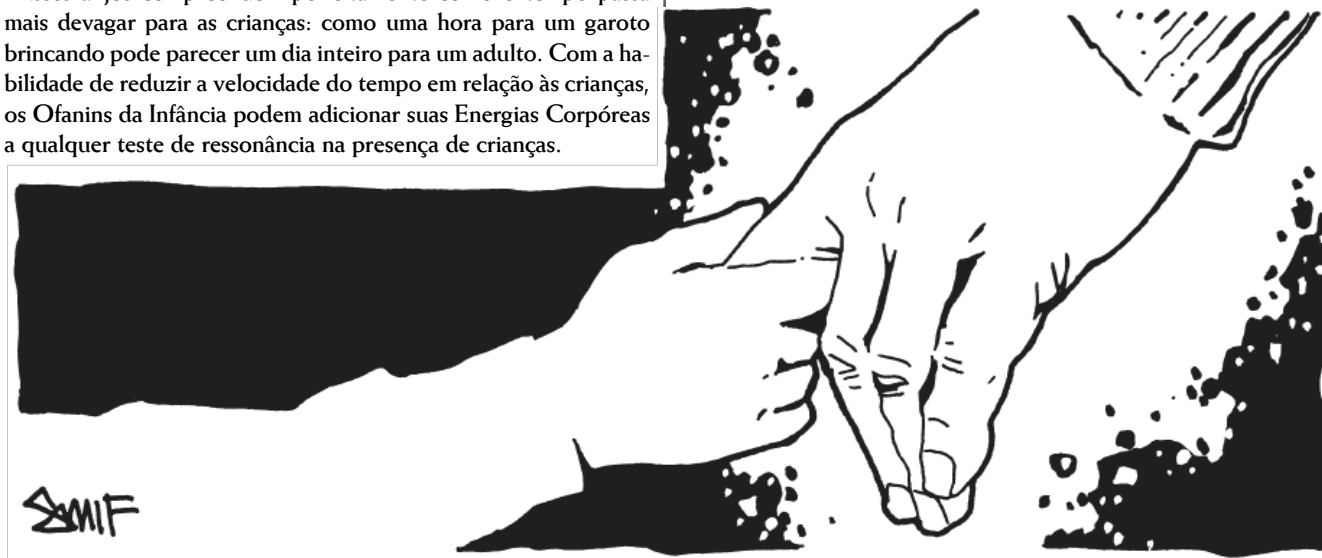
Estes Malakins podem usar sua ressonância para discernir automaticamente a honra ou a índole de uma criança. Use o número de Energias Etéreas do Malakim como dígito verificador. Eles são excelentes diretores de escolas e oficiais de condicional para jovens.

## Kyriotetes

Os Kyriotetes a serviço de Christopher podem adicionar suas Energias Corpóreas em qualquer teste de Vontade para possuir a veste de um humano ou — de preferência — um animal de estimação que realmente ame uma criança, mas são proibidos de possuir a veste de uma criança. Possuir uma criança gera dissonância.

## Mercurianos

Os Mercurianos da Infância possuem uma sintonia especial com a vida das crianças. Eles podem usar sua ressonância para discernir problemas mundanos enfrentados pela criança, como pais abusivos, valentões ameaçadores, etc. Ela funciona mesmo se a criança não estiver consciente do problema ou da causa, ou mesmo se o problema for causado por um demônio.





## SINTONIAS DE SERVIDOR

### *Memórias da Juventude*

Esta sintonia invoca a inocência de uma criança, seu senso de espanto com descobertas, sua alegria e sua energia infantil, afetando um mortal adulto.

Os anjos podem utilizá-la uma vez por dia sem custo, e cada ativação adicional custará 1 Essência por uso. A sintonia eleva temporariamente o espírito de alguém que estiver furioso ou deprimido. Os efeitos têm a duração inversamente proporcional às emoções do mortal: um homem de mau humor se sentirá bem durante o restante do dia, enquanto alguém com uma depressão suicida se sentirá melhor durante apenas alguns minutos. Gastando Essência adicional, além do custo base (se houver), o anjo inspira um bom humor no alvo que afetará todos os testes de Reação enquanto a sintonia estiver ativa, gerando +1 de bônus a cada ponto de Essência gasto.

### *Sorte*

Se existe algo universal para todas as crianças é que elas têm sorte. Conectando-se aos poderes da Infância, essa sintonia permite que o jogador de um personagem angelical, uma vez por sessão de jogo, anule uma jogada de D666 (a menos que seja uma Intervenção) e jogue novamente. O jogador pode escolher qual das duas jogadas irá manter (a menos que a segunda seja uma Intervenção).

## DISTINÇÕES

### *Vassalo da Infância*

Essa distinção permite que um anjo adquira a confiança total e completa de uma criança com 11 anos ou menos.

## *Amigo dos Infantes*

Essa distinção permite que o anjo compreenda as balbúcias de qualquer bebê e responda a ele de forma compreensível para a criança. Os observadores que não sejam Amigo do Infantes não entenderão nada mais do que "gugu dadá", se tanto.

## *Mestre dos Palhaços*

Essa distinção permite que o anjo entretenha qualquer criança humana e — interpretando a inocência e a tolice infantil — faça qualquer adulto rir. Os adultos podem fazer um teste de Vontade para resistir.

## RELACIONAMENTOS

Alinhado com Yves, Christopher tem as mesmas associações que o Arcanjo do Destino e os mesmos inimigos, com

duas exceções: Christopher é aliado de Novalis (ambos são Querubins mais interessados em proteger a Criação em vez de destruí-la numa guerra gloriosa, e são muito próximos) e associado com Jordi (o que os Animais e as Crianças fazem uns pelos outros apoia as duas Palavras).

Considerando o Inferno, Christopher tem uma inimizade específica com Nybbas, perversor das mídias, que exerce uma tremenda influência negativa nas Cruzadas, e com Kobal, que instigou a grande piada que foi a Cruzada das Crianças da Idade Média (embora Christopher ainda não fosse um Arcanjo na época)

Embora esses dois Príncipes Demônios estejam um pouco além da alçada de Christopher, ele se contenta em combater diretamente a força corruptora de Fleurity, o Príncipe Demônio das Drogas — ainda que seja óbvio quem está ganhando poder mais rapidamente no último século.

## RITOS BÁSICOS

- Gastar 4 horas numa loja de brinquedos
- Gastar 2 horas jogando algo com crianças

## CHANCE DE INVOCAÇÃO: 2

## MODIFICADORES DE INVOCAÇÃO

- +1 O sorriso de uma criança realmente feliz
- +2 Um kit de experiências eletrônicas seguro
- +3 Uma coleção completa de action figures, que foram usadas por crianças
- +4 Uma cartilha de escola de matemática, completamente resolvida
- +5 Mostrar para uma criança blocos de montar pela primeira vez
- +6 Um parque cheio de crianças felizes

CHRISTOPHER